

## HÁZENÍ BOMB Z LETADLA

Zkusme využít i několik událostí najednou. U postavičky BOMBA se při spuštění postavička skryje (není vidět). Druhá událost reaguje na stlačení klávesy mezerník, postavička se pomocí příkazu **jdi na Panda8** přesune k letadlu a následně se ukáže. Vyzkoušejte si příkaz **opakuj dokud není**, tento příkaz zajistí let bomby a zastavení na patřičné pozici Y.

Tip: zkuste si přidat třetí postavičku, kterou chcete bombou trefit. Použijte znalosti z kapitoly 4 a zkuste bodování. Můžete přidat znalosti z kapitoly 5, odpočet času a ukončení hry.

The screenshot shows the Makeblock mBlock Python Editor interface. The top bar includes the 'makeblock | mBlock' logo, a file menu with 'Soubor', 'Editace', and 'Duch', and a 'Uložit' button with a 'Zveřejnit' button next to it. On the right side of the top bar, there are 'Kurzy' buttons and a 'Zpětná vazba' button, followed by a user profile icon and a 'Python Editor' label.

The main workspace is divided into several sections:

- Left Panel:** Contains a 'Postavičky' (Characters) section with 'Panda8' and 'Boom36' (a bomb). Below it are 'Zařízení' (Devices), 'Postavičky' (Characters) settings for 'Boom36' (X: -60, Y: -105, Velikost: 100, Směr: 90), and 'Pozadí' (Background) settings.
- Center Panel:** A vertical toolbar with various block categories: Pohyb (Movement), Vzhled (Appearance), Zvuk (Sound), Události (Events), Ovládání (Control), Vnímání (Sensing), Operátory (Operators), Proměnné (Variables), Moje bloky (My Blocks), and rozšíření (Extensions).
- Main Workspace:** A grid-based area for building the script. The script consists of:
  - An event block: 'po stisku klávesy mezerník' (when spacebar is pressed).
  - A 'jdi na Panda8' (go to Panda8) block.
  - A 'ukáž se' (show) block.
  - A 'opakuj dokud není' (repeat until not) loop block with the condition 'pozice y < -100' and a 'změň y o -5' (change y by -5) block inside.
  - A second event block: 'když se klikne na' (when clicked) with a 'skryj se' (hide) block.