

DOTYK DVOU POSTAVIČEK

Dýně (Blueberry2) má podmínku, že když se jí dotkne duch (Ghost1) přejde na novou náhodnou pozici.

Tip: při vkládání nové postavičky ji nemusíte dát na místo kde by měla být. Na správné místo se dostane pomocí příkazu který ji určíte. V tomto případě se jedná o příkaz **jdi na náhodná pozice**, ale zkuste si vyzkoušet mít toho příkaz **jdi na x: 50 y: 60**.

The screenshot shows the mBlock Python Editor interface. The top navigation bar includes 'makeblock | mBlock', 'Soubor', 'Editace', 'Bez názvu', 'Uložit', 'Zveřejnit', 'Kurzy', 'Zpětná vazba', and 'Python Editor'. The main workspace is divided into a left sidebar and a central canvas. The sidebar contains a character selection area with 'Ghost1' and 'Blueberry2' (a pumpkin), and a 'Postavičky' (Characters) panel showing 'Blueberry2' with its properties: X: 61, Y: 122, Velikost (Size): 50, Směr (Direction): 90. The central canvas displays a Scratch-style script with the following blocks:

- Yellow 'když se klikne na' (when clicked) event block.
- Purple 'nastav velikost na 50 %' (set size to 50%) block.
- Blue 'jdi na náhodná pozice' (go to random position) block.
- Orange 'opakuj stále' (repeat) loop block.
- Inside the loop, a blue 'když dotýká se Ghost1 ?' (when touched by Ghost1) condition block.
- Below the condition, a blue 'jdi na náhodná pozice' (go to random position) block.