

POHYB POSTAVIČKY ZA MYŠÍ

Duch se bude pohybovat přímo za vaším ukazatelem myši.

Tip: příkazem **nastav velikost na 120%** můžete měnit velikost postavičky přímo ve hře

The screenshot shows the mBlock Python Editor interface. On the left, there is a character named 'Ghost1' with a size of 120% and a direction of 149 degrees. The main workspace contains a script of Python blocks:

```
when clicked on flag clicked
  set size to 120 %
  loop
    move to mouse cursor
    move 3 steps
```

The interface includes a top navigation bar with 'makeblock | mBlock', 'Soubor', 'Editace', 'Uložit', and 'Zveřejnit'. The right side has tabs for 'Bloky' and 'Python'. The bottom right corner has search, help, and menu icons.